

Fiche technique



Application

Programmateurs électroniques encastrables à programme hebdomadaire et journalier, 1 canal pour programmation à la minute.
Les programmes établis par jour ou par groupe des jours (ex: du lundi au vendredi ou samedi et dimanche)

Conseil et sécurité

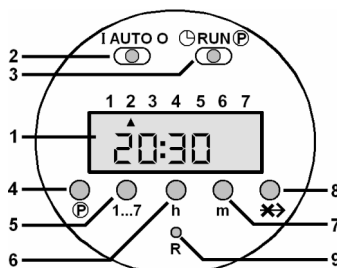
Raccordement électrique : 230 V~ /50Hz
Débrancher le circuit avant toute intervention et assurer vous qu'il n'y a plus de tension.

230V~signifie « DANGER DE MORT »
Le programmeur doit être installé par un spécialiste électricien.

Caractéristiques

- Programmation journalière ou hebdomadaire
- 16 possibilités d'ordres de programmation (8 marches et 8 arrêts soit au total 56 possibilités en utilisant les groupes de jours.
- Programmation minimum : 1 minute
- Sécurité des programmes par pile lithium (plus de 5 ans)
- Tension d'alimentation : 12V~ 50/60Hz
- Relais : 250V~ 10A
- Température de fonctionnement : -10°C à +55°C (T55)

Descriptif



- 1 Afficheur indiquant l'heure et périodes de programmation
- 2 Sélecteur de fonctions
AUTO Fonctionnement automatique selon les programmes choisis
I Fonctionnement permanent
O Arrêt permanent
- 3 Commutateur pour la mise à l'heure et la programmation
RUN Fonctionnement de l'heure et des programmes
O Réglages de l'heure actuelle
P Réglages des programmes

Description des boutons :

- 4 « P » Appel des ordres de programmes en liaison avec (3) en position (P). Les chiffres impairs (1, 3,...15) correspondent aux mises en marche (symboles O dans l'afficheur). Les chiffres pairs correspondent aux arrêts.
- 5 « 1...7 » Choix du jour ou d'un groupe de jours pour les programmes
1 à 5 du lundi au vendredi
1 à 6 du lundi au samedi
1 à 7 du lundi au dimanche
6 à 7 samedi et dimanche
- 6 « h » Réglage de l'heure (actuelle au des programmes)
Appuis brefs : réglage heure par heure
Appuis longs : réglage rapide (presser plus de 3 secondes)
- 7 « m » Réglages des minutes
Appuis brefs : réglage minute par minute
Appuis longs : réglage rapide (presser plus de 3 secondes)

Réglage

Mettre le sélecteur « 3 » sur « RUN » et effectuer une remise à zéro par la touche « R » avec un stylo bille fin. L'afficheur clignote.

Réglage de l'heure et du jour :

Mettre le commutateur « 3 » sur la position ☉ : le clignotement s'arrête. Effectuer la mise à l'heure par las touche « h » et « m ».

Choisir le jour actuel par la touche « 1...7 » (1=lundi, 2=mardi, 3=mercredi, 4=jeudi, 5=vendredi, 6=samedi et 7=dimanche)

Une flèche dans l'afficheur indique le jour sélectionné.

Puis mettre le commutateur « 3 » sur « RUN ». L'heure et le jour sont enregistrés.

Enregistrement des programmes :

Mettre le commutateur « 3 » en position « P » : le chiffre 1 apparaît à droite. Vous pouvez régler la première mise en marche :

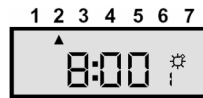
Choisir le jour ou les groupes de jours par la touche « 1...7 »

Régler l'heure de la mise en marche par les touches « h » et « m ».

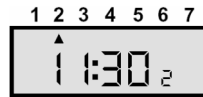
Appuyer sur la touche « P » pour enregistrer cette programmation, le chiffre 2 apparaît : vous pouvez régler le jour et l'heure de l'arrêt suivant la mise en marche précédente.

Appuyer sur la touche « R » pour régler la prochain ordre de programme et ainsi de suite. Les chiffres et symboles de l'afficheur indiquent votre sélection.

Exemple :



Marche :



Arrêt :

ATTENTION à bien régler le jour et l'heure de chaque arrêt (chiffres pairs) après la mise en marche correspondante (chiffre impaires) pour éviter toutes erreur de fonctionnement. Après le réglage des programmes, mettre le commutateur « 1 » sur « RUN ». Pour un fonctionnement automatique du programmeur, le sélecteur « 2 » doit être sur « AUTO ».

Vérification, modification, effacement des programmes :

Mettre le commutateur « 3 » sur « P », pour vérifier les ordres (marche et arrêt), appuyer sur la touche « P » pour modifier un ordre utiliser les touche « h », « m » ou « 1...7 » selon la modification voulue. Pour effacer un ordre, sélectionner l'ordre par « P » puis supprimer le triangle de jour par la touche « 1...7 ». Pour effacer toute la programmation, appuyer simultanément sur les touche « P » et « h ».

Affichage des erreurs de programmation :

Le programmeur vous signale automatiquement les erreurs de programmation en affichant « EEE » et un chiffre (en mode « RUN »). Ce chiffre vous indique dans quel programme se trouve l'erreur : exemple si le chiffre 3 apparaît, il faut contrôler l'ordre 3 (mise en marche) et 4 (arrêt).

Mettre le commutateur « 3 » en position « P », afficher l'ordre correspondant par la touche « P » et corriger par « h », « m » ou « 1... 7 » selon les cas.

Sources d'erreurs possibles :

- Ordre de marche mais arrêt suivant non programmé (pour un jour ou un groupe de jours).
- Ordre d'arrêt mais pas d'ordre de mise en marche (pour un jour ou un groupe de jours).
- Ordre de marche et ordre d'arrêt sur groupe de jours différents.
- Ordre de marche sure un groupe de jours, arrêt sur un seul jour.
- Ordre de marche programmé après l'ordre d'arrêt (marche : mercredi 20h00 / arrêt : mercredi 8h30)
- Ordre de marche et d'arrêt le même jour à la même heure.

ATTENTION :

Pour des groupes de jours, l'ordre d'arrêt doit toujours être après l'ordre de marche, il ne peut pas y avoir de décalage d'un jour sur le lendemain